

Fiche pédagogique

Histoire d'un pays de garrigue

Durée : 2h30

Tarif : 150€ la demi-journée

Lieu : Maison du Castor à Collias

Site d'animation : garrigue

Niveaux possibles

| CE1 | CE2 | CM1 | CM2 | Collège | Lycée |
|-----|-----|-----|-----|---------|-------|
| | | | | | |

Objectifs pédagogiques

- Connaître les facteurs vivant et non vivant qui caractérisent l'écosystème de la garrigue
- Connaître l'histoire et le lien étroit entre l'Homme et la garrigue
- Apporter des connaissances naturalistes sur la garrigue des gorges du Gardon
- Sensibiliser aux impacts des activités humaines sur le milieu

Déroulement de l'animation

Cette animation débute par l'étude du climat méditerranéen, puis par la nature du sol de la garrigue. Toutes les conditions non vivantes impliquent une adaptation parfois surprenante des êtres vivants qu'il est nécessaire d'étudier par des jeux de découvertes de la flore et de la faune. Puis, pour comprendre l'équilibre écologique de l'écosystème les enfants auront pour charge de créer une pyramide avec les êtres vivants de la garrigue. Enfin, l'animateur proposera un jeu pour comprendre l'impact des activités humaines sur les garrigues.

En fonction de la saison, du lieu de l'animation, du niveau et en collaboration avec l'enseignant, les séances seront à même d'évoluer et s'adapteront au groupe.

Matériel nécessaire

Tout le matériel d'animation est fourni par le Syndicat Mixte des gorges du Gardon. Toutefois, il convient prévoir des chaussures de marche, casquette, et gourde pour le confort et la sécurité de tous.

Protocole d'accord enseignant/animateur

Rôle de l'animateur

Préparation et animation de l'ensemble des interventions.

Rôle de l'enseignant

Les enseignants et les accompagnateurs sont responsables de leurs groupes, et sont priés de veiller à la bonne conduite de leurs élèves. Nous vous demandons de maintenir l'attention et le calme, de prendre des notes, de préparer le matériel en fonction des besoins, et de constituer une trace écrite dans le cahier des élèves durant le projet.

Informations pratiques

Les groupes doivent impérativement se présenter à l'accueil du musée pendant le créneau sélectionné dans le contrat de réservation. En cas de retard non-prévu, prévenir la Maison du Castor dès que possible. L'animation initialement prévue sera réadaptée en fonction du temps restant. Au-delà de 30min de retard, la séance est automatiquement annulée.

Encadrement

Effectif maximum par activité : 1 classe (30 élèves maximum)

Nombre d'accompagnateurs obligatoires : 3 adultes pour 1 classe

Horaires habituels des activités : de 10h à 12h et de 13h30 à 15h30

Restauration

Il est possible de pique-niquer uniquement en extérieur, sur la terrasse du K'sse-dalle ou dans le théâtre de verdure si ces derniers sont disponibles. Aucune solution d'abris n'est possible en cas d'intempéries.

Contact

Maison du Castor

Tél. 04 48 00 00 00

Mail : maisonducastor@gorgesdugardon.fr

